



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพระยะสั้น
ทักษะวิชาชีพ ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะการออกแบบ 3D แอนิเมชัน “อาชีพะ INTRO”
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2561

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อเป็นการส่งเสริมทักษะงานคอมพิวเตอร์กราฟิกให้นักเรียน นักศึกษา
- 1.2 เพื่อให้ให้นักเรียน นักศึกษา ได้ใช้ความรู้ความสามารถที่ได้จากการศึกษามาใช้ให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติงานจริง
- 1.3 เพื่อให้ให้นักเรียน นักศึกษาได้รับประสบการณ์นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 1.4 เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
- 1.5 เพื่อยกระดับทักษะฝีมืองานอาชีพในประชาคมอาเซียน

2. คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด แข่งขัน

2.1 คุณสมบัติทั่วไป

1. เป็นสมาชิกสามัญองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับสถานศึกษา
2. เป็นนักเรียน นักศึกษาระบบปกติ หรือระบบทวิภาคี (ไม่เป็นพนักงานประจำบริษัท) ของสถานศึกษา สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา และได้ลงทะเบียนเรียนหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.), หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) **ยกเว้น** นักเรียน นักศึกษาทวิศึกษา และเทียบโอนความรู้และประสบการณ์งานอาชีพ
3. ระดับจังหวัด ผ่านการประกวด แข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับสถานศึกษา
4. ระดับภาค ผ่านการประกวด แข่งขันและได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับจังหวัด
5. ระดับชาติ ผ่านการประกวด แข่งขันและได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 รองชนะเลิศอันดับ 2 ระดับภาค
6. ยื่นหลักฐานการสมัครตามแบบฟอร์มที่กำหนด และลงทะเบียนเข้าร่วมประกวดแข่งขัน

2.2 คุณสมบัติเฉพาะ

1. กำลังศึกษาอยู่ในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ประเภทวิชาศิลปกรรม
2. การแข่งขันเป็นทีม ๆ ละ 2 คน และสำรอง 1 คน ครูผู้ควบคุมทีม 1 คน
3. ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่งกายด้วยเครื่องแบบนักศึกษาหรือชุดที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
4. ขณะทำการแข่งขันห้ามผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่กำหนด
5. เมื่อเริ่มการแข่งขันแล้วไม่สามารถเปลี่ยนตัวผู้แข่งขันได้
6. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแสดงบัตรประจำตัวนักศึกษาหรือหนังสือรับรองจากสถานศึกษา

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

สร้างสรรค์ผลงานคอมพิวเตอร์อาร์ต คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย คอมพิวเตอร์กราฟิก



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะวิชาชีพ ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะการออกแบบ 3D แอนิเมชัน “อาชีวะ INTRO”
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2561

3.2 งานที่กำหนด

1. เป็นการจัดทำภาพเคลื่อนไหวแบบสามมิติ (3D Animation) ในเวลา 30-60 วินาที
2. เป็นสื่อที่แสดงถึงการนำเข้าสู่ การอาชีวศึกษา ส่วนเริ่มต้นก่อนเข้าเนื้อหา (อาชีวะ INTRO)
3. บันทึกเป็นไฟล์งานที่สำเร็จในรูปแบบแอนิเมชัน 3 มิติ (3D Animation) รูปแบบใดก็ได้
4. การจัดทำ 3D Animation เช่น โลโก้ ตัวอักษร ภาพกราฟิก หรือฉากหลัง ให้วาดขึ้นใหม่จากโปรแกรมสำเร็จรูป โดยจัดทำในวันแข่งขันเท่านั้น
5. ไม่อนุญาตให้นำไฟล์ภาพใดๆ เข้าในพื้นที่การแข่งขันและไม่อนุญาตให้ใช้เครื่องสแกนเนอร์ (scanner) กล้องจากมือถือ หรือสื่อบันทึกข้อมูลใด

3.3 กำหนดการแข่งขัน

วันแรก

- 10.00 - 12.00 น. คณะกรรมการกลาง ตรวจสอบความพร้อมของเครื่องคอมพิวเตอร์
13.00 - 14.00 น. รายงานตัว พร้อมส่งไฟล์เสียงที่บันทึกในแผ่น CD หรือ DVD เท่านั้น
14.00 - 16.00 น. คณะกรรมการตรวจสอบความพร้อมของเครื่องอีกครั้งก่อนใช้แข่งขัน
16.00 น. เชิญผู้ควบคุม และผู้เข้าแข่งขันประชุมชี้แจง

วันที่สอง

- 07.30 - 08.00 น. ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว
08.00 - 12.00 น. ดำเนินการแข่งขัน
12.00 - 13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน (ในที่แข่งขัน)
13.00 - 17.00 น. ดำเนินการแข่งขันต่อ

วันที่สาม

- 09.00 - 12.00 น. ดำเนินการแข่งขันต่อ และบันทึกไฟล์งานเตรียมนำเสนอผลงาน
13.00 - 15.00 น. นำเสนอผลงาน

3.4 สิ่งที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ 2 เครื่องต่อ 1 ทีม
2. Story Board (จัดทำเป็นเอกสารขนาด A4) จำนวน 3 ชุด
3. ไฟล์เสียงที่ใช้ประกอบการทำภาพเคลื่อนไหว (บันทึกลงแผ่น CD/DVD)
4. หูฟัง
5. อุปกรณ์อื่น ๆ เช่น เม้าส์ปากกา, เครื่องสำรองไฟฟ้า, ปลั๊กไฟสำหรับต่อพ่วง
6. สามารถใช้โปรแกรม สร้างภาพเคลื่อนไหว นอกเหนือจากที่ระบุข้างต้น ให้แต่ละทีม เตรียมมาติดตั้งในวันที่ยังรายงานตัว



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะวิชาชีพ ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะการออกแบบ 3D แอนิเมชัน “อาชีวะ INTRO”
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2561

3.5 สิ่งที่เจ้าภาพเตรียมไว้ให้

สื่อบันทึกข้อมูลใช้หน่วยบันทึกข้อมูลขนาดเล็ก เช่น Flash Drive, Thumb Drive

3.6 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

ผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดทำภาพเคลื่อนไหว (Animation) จากการวาดด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป และใช้เสียงตาม Story Board ที่ได้จัดเตรียมมา โดยได้ชิ้นงานเป็นภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ (3 D Animation) เวลา 1-2 นาที

- 1) เนื้อหา 20 คะแนน
 - ความเหมาะสมของเนื้อหา (สอดคล้องกับหัวข้อและ Story Board : 15 คะแนน)
 - ความถูกต้องของเนื้อหา (5 คะแนน)
- 2) ความสวยงาม 20 คะแนน
 - ความเหมาะสมของการใช้สี โลโก้ ตัวอักษร (5 คะแนน)
 - การใช้ภาพเคลื่อนไหวได้เหมาะสมและดึงดูดความสนใจ (5 คะแนน)
 - การสร้างภาพกราฟิกแบบสามมิติ ทำใหม่ทั้งหมดมีความสวยงามเหมาะสม (10 คะแนน)
- 3) ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ 20 คะแนน
 - การออกแบบ (5 คะแนน)
 - เสริมสร้างลักษณะ สัญลักษณ์ และทัศนคติ (5 คะแนน)
 - รูปแบบการดำเนินเรื่อง และสื่อความหมาย (10 คะแนน)
- 4) เทคนิคและการจัดองค์ประกอบ 20 คะแนน
 - การใช้เทคนิคการทำภาพเคลื่อนไหว (Effect) (5 คะแนน)
 - การใช้สื่อผสม (ภาพ เสียง เพลงประกอบ) (5 คะแนน)
 - ความต่อเนื่องของภาพเคลื่อนไหว (5 คะแนน)
 - การจัดองค์ประกอบของภาพเคลื่อนไหว (5 คะแนน)
- 5) ความสำเร็จของผลงาน 10 คะแนน
- 6) กระบวนการและการนำเสนอ 10 คะแนน
 - ทำงานเป็นทีมแบ่งภาระงานชัดเจน (5 คะแนน)
 - การนำเสนอ (5 คะแนน)

3.7 คณะกรรมการตัดสิน

1. คณะกรรมการตัดสินเป็นผู้ทรงคุณวุฒิจากภายนอก จำนวน 3 คน
2. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะวิชาชีพ ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะการออกแบบ 3D แอนิเมชัน “อาชีพะ INTRO”
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2561

3.8 คณะกรรมการดำเนินงาน

คณะกรรมการดำเนินงาน จัดการประชุมร่วมกับคณะกรรมการตัดสิน เพื่อชี้แจงวัตถุประสงค์การแข่งขัน และเกณฑ์การตัดสิน

4. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- | | | | |
|----------------|---------|--------|-------------------|
| 1. คะแนนร้อยละ | 90 | ขึ้นไป | ระดับเหรียญทอง |
| 2. คะแนนร้อยละ | 80 - 89 | | ระดับเหรียญเงิน |
| 3. คะแนนร้อยละ | 70 - 79 | | ระดับเหรียญทองแดง |

5. เกณฑ์การรับรางวัล

- | | |
|-----------------------|---|
| 1. ชนะเลิศ | คือ ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุด (1 รางวัล) |
| 2. รองชนะเลิศอันดับ 1 | คือ ผู้ที่ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ (1 รางวัล) |
| 3. รองชนะเลิศอันดับ 2 | คือ ผู้ที่ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล) |

6. รางวัลที่ได้รับ

- | | |
|-----------------------|------------------------------------|
| 1. ชนะเลิศ | ได้รับโล่พร้อมเกียรติบัตร |
| 2. รองชนะเลิศอันดับ 1 | ได้รับเกียรติบัตร |
| 3. รองชนะเลิศอันดับ 2 | ได้รับเกียรติบัตร |
| 4. รองชนะเลิศอันดับ 3 | ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ) |
| 5. รองชนะเลิศอันดับ 4 | ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ) |
| 6. รางวัลชมเชย | ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ) |

หมายเหตุ

1. โล่รางวัลมอบให้สถานศึกษา เกียรติบัตรมอบให้ ผู้เข้าประกวดแข่งขัน และครูผู้ควบคุม
2. ผู้เข้าร่วมประกวด แข่งขัน ที่ไม่ได้รับรางวัลตามข้อ 6 ผู้ควบคุม และกรรมการ ได้รับเกียรติบัตร
3. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด