



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะพื้นฐาน ประเภทวิชาบริหารธุรกิจสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2560-2561

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อเป็นการส่งเสริมทักษะด้านการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์) ให้แก่นักเรียน นักศึกษา
- 1.2 เพื่อให้นักเรียน นักศึกษาได้ใช้ความรู้ความสามารถที่ได้จากการศึกษามาใช้ให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติงานจริง
- 1.3 เพื่อให้นักเรียน นักศึกษาได้รับประสบการณ์นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 1.4 เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
- 1.5 เพื่อยกระดับทักษะฝีมืองานอาชีพในประชาคมอาเซียน

2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

2.1 คุณสมบัติทั่วไป

1. เป็นสมาชิกสามัญองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับสถานศึกษา
2. เป็นนักเรียน นักศึกษาระบบปกติ หรือระบบทวิภาคี (ไม่เป็นพนักงานประจำบริษัท) ของสถานศึกษา สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา และได้ลงทะเบียนเรียนหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.), หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) **ยกเว้น** นักเรียน นักศึกษาทวิศึกษา และเทียบโอนความรู้ และประสบการณ์งานอาชีพ
3. ระดับจังหวัด ผ่านการประกวด แข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับสถานศึกษา
4. ระดับภาค ผ่านการประกวด แข่งขันและได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับจังหวัด
5. ระดับชาติ ผ่านการประกวด แข่งขันและได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ 1 รองชนะเลิศอันดับ 2 ระดับภาค
6. ยื่นหลักฐานการสมัครตามแบบฟอร์มที่กำหนด และลงทะเบียนเข้าร่วมประกวดแข่งขัน

2.2 คุณสมบัติเฉพาะ

1. ผู้เข้าแข่งขันกำลังศึกษาอยู่ในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
2. กำหนดให้มีการแข่งขันเพียงรอบเดียว
3. ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่งกายด้วยเครื่องแบบชุดนักเรียน นักศึกษาให้สุภาพเรียบร้อย
4. ผู้เข้าแข่งขันที่มีคุณสมบัติไม่ครบ หรือไม่ตรงตามเกณฑ์ที่กำหนด คณะกรรมการดำเนินงานจะตัดสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขัน
5. ห้ามผู้เข้าแข่งขันนำโทรศัพท์ เครื่องคิดเลข ข้อมูล หรือเอกสารใด ๆ เข้าในพื้นที่การแข่งขัน



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะพื้นฐาน ประเภทวิชาบริหารธุรกิจสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2560-2561

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

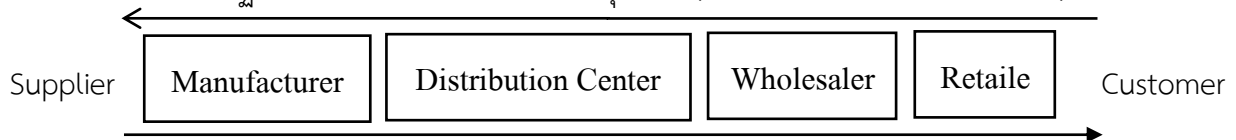
3.1 สมรรถนะรายวิชา

1. วางแผนดำเนินงาน จัดการและพัฒนางานอาชีพตามหลักการและกระบวนการ โดยคำนึงถึงการบริหารงานคุณภาพ การอนุรักษ์พลังงานและสิ่งแวดล้อม และหลักความปลอดภัย
2. ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และสารสนเทศเพื่อพัฒนางานอาชีพ
3. วางแผนและจัดการข้อมูลในระบบโลจิสติกส์ของสินค้าและบริการ
4. ดำเนินการด้านโลจิสติกส์ตามกฎหมายและมาตรฐาน
5. เลือกใช้ข้อมูลและระบบสารสนเทศในงานโลจิสติกส์
6. คำนวณต้นทุนโลจิสติกส์
7. วิเคราะห์และเลือกวิธีการจัดการเพื่อลดต้นทุนโลจิสติกส์

3.2 งานที่กำหนด

ประกอบด้วย 2 ส่วน คือ 1.1 ภาคปฏิบัติ 1.2 ภาคทฤษฎี

1.1 ภาคปฏิบัติ การจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)



1. แข่งขันเป็นทีม แต่ละทีมมี 4 คน การแข่งขันจะเน้นที่การบริหารสินค้า และการส่งมอบสินค้าเพื่อที่จะแสดงให้เห็นถึงการผลิต และการกระจายสินค้า คือ เปียร์
2. ในแต่ละทีมจะแบ่งออกเป็น 4 ส่วนงาน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distribution Center) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และ ผู้ค้าปลีก (Retailer)
3. ผู้แข่งขันจะถูกจัดเรียงในลักษณะเส้นตรง เรียงตามการเชื่อมโยงตั้งแต่ต้นทาง (Origin Source) ไปยังปลายทาง (Customer Source)
4. ให้แต่ละทีมหรือแต่ละโซ่อุปทานตั้งชื่อทีม และเขียนไว้บนหัวของใบบันทึกข้อมูล รวมทั้งระบุด้วยว่าตนเองในตำแหน่งใด
5. จะดำเนินการแข่งขันเป็นสัปดาห์
 - ในสัปดาห์ที่ 1 – 25 ผู้แข่งขันไม่สามารถสื่อสารกันได้ ในระหว่างการแข่งขันจะมีการสั่งทำลายสินค้า 1 ครั้ง
 - ในสัปดาห์ที่ 26 – 52 จะอนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถสื่อสารกันได้ในทุกสัปดาห์ ในระหว่างการแข่งขันจะมีการสั่งทำลายสินค้า 1 ครั้ง.



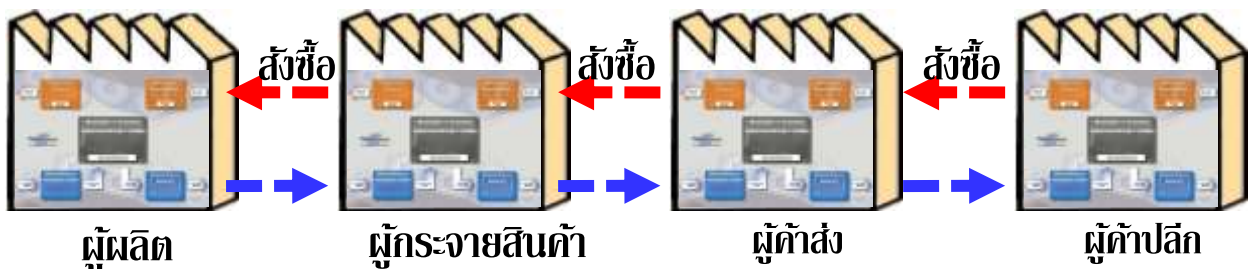
เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะพื้นฐาน ประเภทวิชาบริหารธุรกิจสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2560-2561

6. การสั่งทำลาย อนุญาตให้คณะกรรมการดำเนินเกมการแข่งขัน เป็นผู้กำหนดเงื่อนไขการสั่งทำลายสินค้าได้ในทุกจุดตลอดห่วงโซ่อุปทาน

7. อุปกรณ์การแข่งขัน

-โต๊ะ เก้าอี้ บริเวณสถานที่ในการแข่งขัน

-บอร์ดประจำส่วนต่าง ๆ ทั้ง 4 ส่วน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distribution Center) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และผู้ค้าปลีก (Retailer)



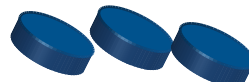
- อุปกรณ์แทนเปียร์แต่ละถัง ดังนี้



เหรียญสีแดง หนึ่งเหรียญ แทน เปียร์ 1 ลิ้ง



เหรียญสีเหลือง หนึ่งเหรียญ แทน เปียร์ 5 ลิ้ง



เหรียญสีเหลือง หนึ่งเหรียญ แทน เปียร์ 10 ลิ้ง

- ถาดใส่เปียร์ของผู้ขายวัตถุดิบ (Suppliers) และลูกค้า(Customer)อย่างละ 1 ถาด รวมเป็น 2 ถาด

- เอกสารบันทึกข้อมูล และ ใบสั่งซื้อของทั้ง 4 ส่วน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distribution Center) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และ ผู้ค้าปลีก (Retailer) ดังนี้

เอกสารหมายเลข 1 คือ ส่วนของ Manufacturer's Order (สีเขียว)

เอกสารหมายเลข 2 คือ ส่วนของ Distributor's Order (สีชมพู)

เอกสารหมายเลข 3 คือ ส่วนของ Wholesaler's Order (สีฟ้า)

เอกสารหมายเลข 4 คือ ส่วนของ Retailer's Order (สีเหลือง)

เอกสารหมายเลข 5 คือ ส่วนของ Consumer's Order (สีขาว)

เอกสารหมายเลข 6 คือ ใบบันทึกการสั่งซื้อ / การส่งสินค้า / สินค้าค้างส่ง



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะพื้นฐาน ประเภทวิชาบริหารธุรกิจสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2560-2561

- เมื่อเริ่มแข่งขัน แต่ละส่วนงานจะมีสินค้า คือ เปียร์ ในคลังสินค้าของทุกส่วนงาน ๆ ละ 15 ลัง โดยในสัปดาห์ที่ 1 - 4 ให้มีการสั่งซื้อ และส่งสินค้า คือ เปียร์ สัปดาห์ละ 5 ลัง ของทุกส่วนงาน เพื่อเรียนรู้กลไกการเติมเต็ม และบันทึกความต้องการของลูกค้า ซึ่งจะเป็นความต้องการที่คงที่อยู่ที่ 5 ลัง เมื่อถึงสัปดาห์ที่ 5 ผู้แข่งขันสามารถทำการสั่งซื้อสินค้า คือ เปียร์ ได้ตามที่ต้องการโดยมีขั้นต่ำในการสั่งเปียร์อยู่ที่อย่างน้อย 1 ลัง
- เพื่อให้คล้ายสถานการณ์จริง ให้คณะกรรมการกำหนดความต้องการของลูกค้า เป็นไปตามสถานการณ์ที่เหมาะสม เช่น เทศกาลเปียร์ ซึ่งความต้องการจะเพิ่มเป็น 2 เท่าเมื่อเทียบกับช่วงปกติ เทศกาลเข้าพรรษา ซึ่งความต้องการจะลดลงครึ่งหนึ่งเมื่อเทียบกับช่วงปกติหรือสถานการณ์อื่น ๆ
- ระหว่างการแข่งขัน คณะกรรมการผู้คุมทีมแข่งขัน ตรวจสอบว่าผู้เล่นทีมใดเล่นช้า หรือเร็วเกินไป โดยทีมที่เล่นเร็วเกินไปจะต้องรอทีมอื่น เพื่อให้เล่นไปพร้อม ๆ กัน
- การคำนวณสินค้าค้างส่ง คือ
 - สินค้าค้างส่งสะสมสัปดาห์ก่อน + คำสั่งซื้อจากลูกค้าสัปดาห์นี้ = สินค้าที่ต้องส่ง
 - สินค้าที่ต้องส่ง - สินค้าคงคลังที่ส่งได้ในสัปดาห์นี้ = สินค้าค้างส่ง

ตัวอย่าง

Week ที่ 5 มี Order เท่ากับ 10 ลัง ส่งได้ = 4 ลัง จะเกิด Backlog ครั้งแรก $10 - 4 = 6$ ลัง
Week ที่ 6 รับเปียร์เพิ่มมา 2 ลัง มี Order เท่ากับ 5 ลัง จำนวนที่ต้องส่ง Backlog + Order ใหม่ คือ $6 + 5 = 11$ ลัง จะเกิด Backlog ในสัปดาห์ที่ 6 คือ $11 - 2 = 9$ ลัง

หมายเหตุ ให้ลงด้วยปากกาสีแดง

- ต้นทุนที่เกิดขึ้น จะประกอบด้วย
 - ต้นทุนสินค้าคงคลัง (ต้นทุนของการเก็บของไว้ในคลังสินค้า 10 บาท / ลัง / สัปดาห์)
 - ต้นทุนสินค้าที่ค้างส่ง (30 บาท / ลัง)
 - ต้นทุนการทำลายสินค้า (20 บาท / ลัง)
- เมื่อดำเนินการแข่งขันครบ 25 สัปดาห์ ให้ผู้แข่งขันจัดทำสรุประดับต้นทุนในแต่ละประเภท และเมื่อดำเนินการแข่งขันครบ 52 สัปดาห์ ให้ผู้แข่งขันทำการสรุประดับต้นทุนรวมทั้งทีม ลงในแบบฟอร์มการสรุป และให้ผู้แข่งขันเซ็นชื่อลงในแบบฟอร์มนั้น



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะพื้นฐาน ประเภทวิชาบริหารธุรกิจสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมส์)
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2560-2561

14. เกณฑ์การให้คะแนนภาคปฏิบัติ คิดจากต้นทุนรวมของแต่ละทีม ๆ ใดที่มีต้นทุนรวมต่ำสุด ให้เป็นไปตามลำดับ จนครบจำนวนทีมที่ทำการแข่งขัน ดังนี้
- | | | |
|-------------------------|------------|----------|
| ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 1 | จะได้คะแนน | 80 คะแนน |
| ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 2 | จะได้คะแนน | 79 คะแนน |
| ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 3 | จะได้คะแนน | 78 คะแนน |
| ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 4 | จะได้คะแนน | 77 คะแนน |
| ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 5 | จะได้คะแนน | 76 คะแนน |

หมายเหตุ

คะแนนจะลดลงลำดับละ 1 คะแนน ตามผลของต้นทุนรวม และกรณีที่มีต้นทุนรวมเท่ากันให้มีผลคะแนนเท่ากัน

15. เมื่อคณะกรรมการตรวจสอบการกรอกข้อมูล หากพบข้อผิดพลาด หรือจุดที่ไม่ถูกต้องให้คณะกรรมการดำเนินเกมการแข่งขันตัดจุดละ 1 คะแนน จากคะแนนที่ได้ในข้อที่ 14

1.2 ภาคทฤษฎี การตอบคำถามจากข้อสอบอัตนัย

- 1) โดยใช้ข้อสอบอัตนัย ใช้ทดสอบความรู้จากการแข่งขันทักษะการจัดการโลจิสติกส์ และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมส์)
- 2) เกณฑ์การให้คะแนนภาคทฤษฎี ให้ผู้แข่งขันทำการตอบคำถามปลายเปิดจากของคำถาม ผู้เข้าแข่งขันร่วมกันวิเคราะห์ และตอบคำถามลงในกระดาษคำตอบ ผลคะแนนจะได้จากการตอบคำถาม ซึ่งมี 2 ข้อ ๆ ละ 10 คะแนน รวมเป็น 20 คะแนน
- 3) เมื่อครบเวลาให้ผู้แข่งขันนำเอกสารทั้งหมด ส่งที่คณะกรรมการ
- 4) นำคะแนนภาคปฏิบัติ และคะแนนภาคทฤษฎี มารวมกัน เป็น 100 คะแนน ทีมใดที่มีผลรวมของคะแนนปฏิบัติ และคะแนนทฤษฎี สูงสุดจะเป็นผู้ชนะ

3.3 กำหนดการแข่งขัน

ดำเนินการแข่งขันในวันที่ โดยมีกำหนดการ ดังนี้

เวลา 07.30 – 08.00 น. ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว และลงทะเบียน ณ สถานที่แข่งขัน

เวลา 08.00 – 08.30 น. กรรมการผู้ดำเนินรายการเป็นผู้อธิบายงานที่กำหนดในภาคปฏิบัติ และภาคทฤษฎี โดยแจ้งรายละเอียดงานที่กำหนดในภาคปฏิบัติ และภาคทฤษฎี เกี่ยวกับการแข่งขันทักษะการจัดการโลจิสติกส์ และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมส์) ที่ต้องแข่งขันให้ผู้เข้าแข่งขัน และคณะกรรมการดำเนิน



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยาศรีสุนทร
ทักษะพื้นฐาน ประเภทวิชาการบริหารธุรกิจสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2560-2561

เกมการแข่งขันทราบ

- เวลา 08.30 – 11.30 น. ผู้เข้าแข่งขันเริ่มทำการแข่งขัน ทั้งภาคปฏิบัติ และภาคทฤษฎี
เวลา 11.30 – 15.00 น. คณะกรรมการตัดสินทำการตรวจคะแนนภาคปฏิบัติ และคะแนนภาคทฤษฎี
และสรุปผลการแข่งขันเสนอต่อประธานการแข่งขัน
เวลา 15.00 – 16.00 น. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันเป็นผู้ประกาศผลการแข่งขันและ
ตอบข้อซักถาม

3.4 สิ่งและผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

1. ชุดอุปกรณ์สำหรับการแข่งขันสถานการณ์จำลองเปียร์เกมส์
2. บัตรประจำตัวนักศึกษา
3. สำเนาบัตรประชาชน
4. เอกสารการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน (กรณีที่ยังไม่มีการส่งเอกสารการสมัครล่วงหน้า)

3.5 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

1) คะแนนภาคปฏิบัติ	80	คะแนน
2) คะแนนภาคทฤษฎี	20	คะแนน
รวมทั้งสิ้น	100	คะแนน

3.6 คณะกรรมการตัดสิน

1. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน และคณะกรรมการตัดสิน ต้องเป็นบุคคลภายนอกที่ไม่สังกัด
สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา จำนวน 3 ท่าน
2. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันเป็นผู้กำหนดโจทย์ ทั้งในส่วนของคำสั่งซื้อของลูกค้าในสัปดาห์ที่
1 – 52 พร้อมกำหนดเงื่อนไขการทำลายสินค้า และ ในส่วนของข้อสอบอัตนัย จำนวน 2 ข้อโดย
ครอบคลุมประเด็นดังต่อไปนี้
-หลักการจัดการโลจิสติกส์ และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)
-กลยุทธ์ และวิธีการจัดการโลจิสติกส์ และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)
3. ตรวจสอบอุปกรณ์ ที่ใช้ในการแข่งขัน และตรวจสอบความเรียบร้อยของสถานที่ ที่ใช้ในการแข่งขัน
4. รวบรวมคะแนนในแต่ละส่วนตามเกณฑ์ กติกาของการตัดสินการแข่งขันการจัดการโลจิสติกส์และ
โซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์) ดังนี้
-คะแนนภาคปฏิบัติ80คะแนน
-คะแนนภาคทฤษฎี20คะแนน
รวมทั้งสิ้น 100 คะแนน



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
ทักษะพื้นฐาน ประเภทวิชาบริหารธุรกิจสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมส์)
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2560-2561

3.7 คณะกรรมการดำเนินงาน

สถานศึกษาที่เป็นผู้รับผิดชอบในการจัดการแข่งขันให้ดำเนินงานต่อไปนี้

1. จัดการประชุมคณะกรรมการดำเนินงาน และคณะกรรมการตัดสิน เพื่อชี้แจงวัตถุประสงค์การแข่งขัน และเกณฑ์การตัดสิน
2. ให้ดำเนินงานในส่วนของการจัดเตรียมสถานที่แข่งขัน จัดเตรียมห้องประชุม และอุปกรณ์ ได้แก่ ป้ายจัดการแข่งขัน โต้ะลงทะเบียนหน้าห้องแข่งขัน โต้ะเก้าอี้สำหรับแข่งขัน เครื่องเสียง เครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมเครื่องโปรเจคเตอร์ และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง

4. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

1. คะแนน 90 ขึ้นไป ระดับเหรียญทอง
2. คะแนน 80 - 89 ระดับเหรียญเงิน
3. คะแนน 70 - 79 ระดับเหรียญทองแดง

5. เกณฑ์การรับรางวัล

1. ชนะเลิศ คือ ผู้ที่ได้คะแนนสูงสุด (1 รางวัล)
2. รองชนะเลิศอันดับ 1 คือ ผู้ที่ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ(1 รางวัล)
3. รองชนะเลิศอันดับ 2 คือ ผู้ที่ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 (1 รางวัล)

6. รางวัลที่ได้รับ

1. ชนะเลิศ ได้รับโล่พร้อมเกียรติบัตร
2. รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเกียรติบัตร
3. รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเกียรติบัตร
4. รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ)
5. รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ)
6. รางวัลชมเชย ได้รับเกียรติบัตร (เฉพาะระดับชาติ)

หมายเหตุ

1. โล่รางวัลมอบให้สถานศึกษา เกียรติบัตรมอบให้ ผู้เข้าประกวดแข่งขัน และครูผู้ควบคุม
2. ผู้เข้าร่วมประกวดแข่งขัน ที่ไม่ได้รับรางวัลตามข้อ 6 ผู้ควบคุม และกรรมการ ได้รับเกียรติบัตร
3. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด



เกณฑ์ กติกา การประกวด แสดง แข่งขัน
 ทักษะวิชาชีพ ทักษะพื้นฐาน และหลักสูตรวิชาชีพพระยะสั้น
 ทักษะพื้นฐาน ประเภทวิชาบริหารธุรกิจสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์
 ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมส์)
 ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
 ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2560-2561



ฟอร์มการให้คะแนน
 ทักษะ การจัดการโลจิสติกส์และโซ่อุปทาน (แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมส์)

เกณฑ์การให้คะแนน	ทีมที่ 1	ทีมที่ 2	ทีมที่ 3	ทีมที่ 4	ทีมที่ 5	หมายเหตุ
1. คะแนนปฏิบัติ80 คะแนน						
1.1 คะแนนที่ได้จาก ต้นทุนรวม						นำคะแนน 1.2 ไป หักออกจาก คะแนน 1.1
1.2 คะแนนที่ถูกตัด						
รวมคะแนนปฏิบัติ						
2. คะแนนทฤษฎี20 คะแนน						
2.1 ข้อที่ 1						
2.2 ข้อที่ 2						
รวมคะแนนทฤษฎี						
รวมคะแนนทั้งสิ้น 100 คะแนน						

.....
 (.....)

กรรมการคนที่ 1

.....
 (.....)

กรรมการคนที่ 2

.....
 (.....)

กรรมการคนที่ 3