



ระเบียบและกติกาการแข่งขัน

หมากล้อม

**ระเบียบสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
ว่าด้วย การจัดการแข่งขันมหากล่อม กีฬาอาชีวะเกมส์ ครั้งที่ 10 พ.ศ. 2558**

โดยที่เป็นการสมควรวางระเบียบสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ว่าด้วยการจัดการแข่งขันมหากล่อมในการจัดการแข่งขันกีฬาอาชีวะเกมส์ ระดับอาชีวศึกษาจังหวัด อาชีวศึกษาภาคและระดับชาติ ให้เป็นไปด้วยความเป็นระเบียบเรียบร้อยบรรลุลวัตถุประสงค์ ของสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา จึงวางระเบียบว่าด้วยการจัดการแข่งขันมหากล่อม กีฬาอาชีวะเกมส์ ครั้งที่ 10 พ.ศ. 2558 ไว้ดังต่อไปนี้

ข้อ 1. ระเบียบนี้เรียกว่า “ระเบียบสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ว่าด้วยการจัดการแข่งขันมหากล่อม กีฬาอาชีวะเกมส์ พ.ศ. 2558”

ข้อ 2. บรรดาระเบียบ หรือข้อบังคับที่ขัด หรือแย้งกับระเบียบนี้ให้ใช้ระเบียบนี้แทน

ข้อ 3. ในระเบียบนี้ กำหนดแนวทางการจัดการแข่งขันตั้งแต่ ข้อ 4 เป็นต้นไป

ข้อ 4. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน

4.1 คณะกรรมการบริหารอาชีวะเกมส์ระดับชาติ ที่สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษามอบหมายให้มีหน้าที่ควบคุมการแข่งขันมหากล่อม กีฬาอาชีวะเกมส์ ครั้งที่ 10 ที่ปรึกษาและควบคุมการแข่งขัน

4.2 ประธานฝ่ายกีฬาหมากล่อมของอาชีวศึกษาจังหวัด
เจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์

ประธานกรรมการ

4.3 บุคคลที่อาชีวศึกษาจังหวัดเจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์แต่งตั้ง

รองประธาน

4.4 บุคคลที่อาชีวศึกษาจังหวัดเจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์แต่งตั้ง

กรรมการ

4.5 บุคคลที่อาชีวศึกษาจังหวัดเจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์แต่งตั้ง

กรรมการและ

เลขานุการ

4.6 บุคคลที่อาชีวศึกษาจังหวัดเจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์แต่งตั้ง

กรรมการและ

ผู้ช่วยเลขานุการ

ข้อ 5. คณะกรรมการพิจารณาประท้วงเทคนิค

5.1 ประธานฝ่ายกีฬาหมากล่อมของอาชีวศึกษาจังหวัด

ประธานกรรมการ

เจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์

5.2 ผู้ควบคุมการแข่งขันที่อาชีวศึกษาจังหวัด

กรรมการ

เจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์แต่งตั้ง

5.3 ผู้ควบคุมการตัดสินที่อาชีวศึกษาจังหวัด

กรรมการ

เจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์แต่งตั้ง

5.4 บุคคลที่อาชีวศึกษาจังหวัดเจ้าภาพกีฬาอาชีวะเกมส์แต่งตั้ง

กรรมการและเลขานุการ

ข้อ 6. ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

6.1 ให้ใช้ข้อบังคับสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ว่าด้วยการแข่งขันกีฬาวชิระเกมส์ พ.ศ. 2556

6.2 ให้ใช้กติกาการแข่งขันหมากล้อมของสมาคมหมากล้อมแห่งประเทศไทย ซึ่งทางสมาคมหมากล้อมได้ประกาศใช้

ข้อ 7. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

7.1 เป็นนักเรียน นักศึกษาระบบปกติ และระบบทวิภาคี ระดับ ปวช. ปวส. ปทส. และปริญญาตรี สถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาและได้ลงทะเบียนเรียน มีผลการเรียนไม่น้อยกว่า 1 ภาคเรียน

7.2 ต้องมีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป และไม่เกิน 25 ปี (ใช้ พ.ศ. ปัจจุบันลบด้วย พ.ศ. เกิด)

ข้อ 8. ประเภทการแข่งขัน มี 8 ประเภท ดังนี้

ประเภททีม 3 คน	ประเภทคู่	ประเภทบุคคล
ประเภททีมชาย	ประเภทคู่ชาย	ประเภทบุคคลชาย
ประเภททีมหญิง	ประเภทคู่หญิง	ประเภทบุคคลหญิง
ประเภททีมผสม	ประเภทคู่ผสม	

หมายเหตุ - นักกีฬาไม่สามารถลงแข่งได้หลายประเภทการแข่งขัน (ไม่สามารถลงซ้ำมือได้)
 - ประเภททีมผสม 3 คน (ประกอบด้วย ชาย 2 หญิง 1 หรือชาย 1 หญิง 2) ให้นักกีฬาหญิงอย่างน้อย 1 คน อยู่ที่มือ 3 เสมอ หากมีนักกีฬาที่ไม่สามารถลงแข่งขันได้ 1 คน นักกีฬาทีมผสมที่เหลือต้องเป็นชาย 1 คน และหญิง (มือ 3) 1 คน จึงจะลงแข่งขันได้

ข้อ 9. หลักเกณฑ์การคัดเลือก

9.1 ระดับภาค มีการแข่งขันระดับภาคทำการคัดเลือก ดังนี้

9.1.1 ประเภททีม ทำการคัดเลือกให้เหลือเพียง ทีมชาย 3 ทีม ทีมหญิง 3 ทีม และทีมผสม 3 ทีม (27 คน)

9.1.2 ประเภทคู่ ทำการคัดเลือกให้เหลือเพียง คู่ชาย 3 คู่ คู่หญิง 3 คู่ และคู่ผสม 3 คู่ (18 คน)

9.1.3 ประเภทบุคคล ทำการคัดเลือกให้เหลือเพียง บุคคลชาย 3 คน และบุคคลหญิง 3 คน (6 คน)

หมายเหตุ แต่ละอาชีพศึกษาจังหวัด ส่งนักกีฬาเข้าคัดเลือกให้ได้ไม่เกิน 2 ทีม (ประเภททีมชาย 2 ทีม (6 คน) ประเภททีมหญิง 2 ทีม (6 คน) ประเภททีมผสม 2 ทีม (6 คน) ประเภทคู่ชาย 2 คู่ (4 คน) ประเภทคู่หญิง 2 คู่ (4 คน) ประเภทคู่ผสม 2 คู่ (4 คน) ประเภทบุคคลชาย 2 คน ประเภทบุคคลหญิง 2 คน) รวม 34 คน

9.2 ระดับชาติ มีการแข่งขันระดับชาติ ดังนี้

9.2.1 นำอันดับ 1-3 ของแต่ละประเภท ในแต่ละภาคมาแข่งขันเพื่อหาผู้ชนะเลิศ

9.2.2 จำนวนนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขัน 272 คน

หมายเหตุ ให้สิทธิจังหวัดเจ้าภาพสามารถส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันระดับชาติได้ ประเภทละ 1 ทีม / 1 คู่ / 1 คน (โดยที่จังหวัดเจ้าภาพยังมีสิทธิ์ส่งทีมเพื่อเข้าทำการแข่งขันระดับภาค)

ข้อ 10. วิธีการจัดการแข่งขัน

10.1 การแข่งขันในรอบแรกของแต่ละประเภท

10.1.1 ใช้ระบบ Swiss Pairing System จับคู่การแข่งขัน

10.1.2 หากมีทีมเข้าร่วมการแข่งขันไม่ครบคู่ คณะกรรมการจัดการแข่งขันสามารถใส่ทีม “Bye” เพื่อให้จับคู่ได้ลงตัว

10.1.3 จำนวนกระดานที่ใช้ในการแข่งขัน ไม่น้อยกว่า 5 กระดาน

10.1.4 ผู้ชนะในแต่ละกระดานได้ 1 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน

10.2 การพิจารณาหาผู้ได้รับรางวัล ของแต่ละประเภท

10.2.1 กรณีมีคะแนนเท่ากัน 2 คน/ทีม ให้พิจารณาผลการแข่งขันของคู่กรณี ผู้ชนะได้รับรางวัล

10.2.2 กรณีไม่เคยเจอกันมาก่อนให้ดูคะแนน SOS และ SOSOS ตามลำดับเพื่อหาผู้ได้รับรางวัล หากยังเท่ากันให้จับสลากหาผู้ได้รับรางวัล

10.2.3 กรณีคะแนนเท่ากัน 3 คน/ทีม ให้พิจารณา SOS และ SOSOS ตามลำดับเพื่อหาผู้ได้รับรางวัล

10.2.4 กรณีคะแนน SOS และ SOSOS เท่ากัน หรือ แพ้ชนะกันเป็นลูกหินทางให้จับสลากเพื่อหาผู้ได้รับรางวัล

10.3 ในแต่ละกระดานจะจับคู่แข่งขันกัน โดยให้ผู้ที่มิเคยเจอกัน และยังไม่เคยแข่งขันกันมาก่อน มาพบกัน ในกรณีที่ไม่สามารถหาคู่แข่งขันที่มีคะแนนเท่ากันได้ โปรแกรมคอมพิวเตอร์จะหาคู่แข่งขันตามระบบ Swiss Pairing System ของโปรแกรม Macmahon

หมายเหตุ : การแข่งขันระดับภาคใช้ระบบ Swiss Pairing System ของโปรแกรม Macmahon จำนวนไม่น้อยกว่า 4 รอบ

ข้อ 11. กติกาการแข่งขัน

11.1 ให้ผู้ชนะการเลี้ยงทายเป็นผู้เลือกสีหมาก (การเลี้ยงทายเป็นให้ใช้การกำเม็ดท่ายคู่ ทายคี่)

11.2 ให้ฝ่ายดำได้วางหมากเม็ดแรก แต่ต้องลบแต้มต่อ 6.5 คะแนน ตอนนับคะแนน

11.3 ใช้กติกาการนับคะแนนแบบญี่ปุ่น หากมีปัญหาเรื่องเชลยให้ใช้การนับคะแนนแบบจีน

11.4 การวางหมากห้ามทดลองวางหรือใช้นิ้วจิ้มคู เมื่อวางหมากที่จุดใดถือว่าวางจุดนั้น แม้ว่าจะยังไม่ปล่อยมือ

11.5 ในกรณีทั้งสองฝ่ายคิดว่าจะทำแต้มเพิ่มไม่ได้แล้ว ให้ผลัดกันลงในตา Neutral จนหมด และเมื่อทั้งสองฝ่ายบอก “ผ่าน” ถือว่าจบเกมส์

11.6 แต่ละเม็ดจะใช้เวลาคิดนานเท่าใดก็ได้ แต่เวลาที่ใช้รวมของแต่ละฝ่าย ต้องไม่เกิน 45 นาที หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งใช้เวลาไป 45 นาทีแล้ว เกมส์ยังไม่จบจะต้องถูกบังคับให้เดิน 20 เม็ด ภายในเวลา 10 นาที เช่นนี้เรื่อย ๆ ไปจนกว่าจะจบ Games หากผู้แข่งขันไม่สามารถเดินหมาก 20 เม็ด ภายในเวลา 10 นาทีได้หมด จะต้องถูกปรับเป็นฝ่ายแพ้ทันที

11.7 ในกรณีใช้นาฬิกาจับเวลา (Chess Clock) เมื่อเริ่มการแข่งขันแล้วฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งยังไม่ลงแข่งขันกรรมการจัดการแข่งขัน จะให้ฝ่ายที่มารอคดานาฬิกาจับเวลาทันที ถ้าครบ 15 นาที แล้วอีกฝ่ายหนึ่งยังไม่มาแข่งขัน ให้ถือว่าฝ่ายที่แล้วเป็นฝ่ายชนะ แต่ถ้าทันก่อนครบ 15 นาที ก็อนุญาตให้ทำการแข่งขันได้ แต่ต้องหักเวลาออกเท่ากับที่อีกฝ่ายหนึ่งต้องรอ

11.8 ในกรณีที่ไม่มีนาฬิกาจับเวลา เมื่อเริ่มการแข่งขันให้ฝ่ายที่มาแข่งขันรออยู่ ถ้าครบ 15 นาที แล้วอีกฝ่ายหนึ่งยังไม่ลงแข่งขัน ให้ถือว่าฝ่ายที่มารอเป็นฝ่ายชนะในกระดานนั้น แต่ถ้ามาทันก่อนครบ 15 นาที ก็อนุญาตให้ทำการแข่งขันได้ แต่ต้องหักเวลาออกเท่ากับที่อีกฝ่ายหนึ่งต้องรอ

11.9 กติกาการแข่งขันประเภทคู่ (Pair Go)

11.9.1 การเล่น Pair Go จะเป็นการเล่น 2 คน โดยผู้เล่นทั้งสองของแต่ละคู่ เรียกว่า “Partners”

11.9.2 การนั่ง ผู้เล่นแต่ละฝ่ายจะนั่งข้างคู่ผู้เล่นฝ่ายเดียวกัน โดยหันหน้าเข้าหาผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม ให้ตรงตามลำดับมือที่ได้วางไว้ และให้กงลำดับมือวางที่ได้วางไว้ตลอดการแข่งขัน

11.9.3 การวางหมาก ผู้เล่นต้องปฏิบัติตามกฎวางลำดับหมาก ครั้งนี้

1. ผู้เล่นทีม 1 มือ 1 วางหมากดำ – ผู้เล่นทีม 2 มือ 1 วางหมากขาว
2. ผู้เล่นทีม 1 มือ 2 วางหมากดำ – ผู้เล่นทีม 2 มือ 2 วางหมากขาว

โดยวางหมากตามลำดับสลับกันไป

11.9.4 ระหว่างการแข่งขัน ห้ามก่อกวนก่ิพาปรึกษา หรือให้คำแนะนำกัน ไม่ว่าจะเป็นการพูดหรือแสดงท่าทางใด ๆ

หมายเหตุ อนุญาตให้พูดคุยกันได้ในกรณี บอกว่าถึงตาใครวางหมาก หรือหาหรือกันว่าจะยอมแพ้หรือไม่ โดยการยอมแพ้ ผู้เล่นจะต้องถามคู่ของตนก่อนว่าจะยินยอมหรือไม่ซึ่งคู่มีสิทธิยอมหรือไม่ยอมก็ได้

11.9.5 การยอมแพ้ ผู้เล่นสามารถทำได้ก็ต่อเมื่อถึงตาตนเอง และคู่ของผู้เล่นไม่สามารถบอกยอมแพ้ แทนกันได้

11.9.6 การทำผิดกฎ (การวางหมากผิดลำดับ)

11.9.6.1 เมื่อมีการประท้วงว่ามีกรวางหมากผิดลำดับ ตามที่กำหนดไว้ใน

ข้อ 11.9.3 กรรมการจะหักคะแนนฝ่ายที่วางหมากผิดลำดับ ดังนี้

11.9.6.1.1 ผิดครั้งที่ 1 หัก 3 คะแนน

- ถือว่าหมากเม็คนั้นเป็นหมากที่ถูกต้องของผู้เล่นมือนั้น

- ให้อีกฝ่ายหนึ่งที่อยู่ลำดับถัดไปจากมือนี้ เป็นผู้วางหมาก

11.9.6.1.2 ผิดครั้งที่ 2 หัก 5 คะแนน

- ถือว่าหมากเม็คนั้นเป็นหมากที่ถูกต้องของผู้เล่นมือนั้น

- ให้อีกฝ่ายหนึ่งที่อยู่ลำดับถัดไปจากมือนี้ เป็นผู้วางหมาก

11.9.6.1.3 ผิดครั้งที่ 3 ปรับแพ้ทันที

11.9.6.2 เมื่อมีการวางผิดลำดับ ตามที่ระบุในข้อ 11.9.3 แต่ไม่มีการประท้วงในทันที ให้ถือว่าไม่มีการเล่นผิดลำดับ

11.9.7 ถ้าจับได้ว่ามีการปรึกษากันระหว่างคู่ ปรับแพ้ทันที

11.9.8 เกมส์จะหยุดเมื่อมีการขอผ่านติดต่อกัน 2 ครั้ง

11.9.9 การตัดสินของคณะกรรมการจัดการแข่งขันถือเป็นที่สุด

11.10 กติกาการแข่งขันประเภททีม

11.10.1 การแข่งขันประเภททีม จะเป็นการเล่น 3 กระดาน โดยประกอบด้วยผู้เล่น “มือ 1” “มือ 2” และ “มือ 3” ซึ่งต่างเล่นในกระดานของตนเอง กับผู้เล่นทีมฝ่ายตรงข้าม

11.10.2 การประกบคู่การแข่งขัน ปฏิบัติดังนี้

- กระดานที่ 1 มือ 1 ฟังดำ เล่นกับมือ 1 ฟังขาว

- กระดานที่ 2 มือ 2 ฟังดำ เล่นกับมือ 2 ฟังขาว

- กระดานที่ 3 มือ 3 ฟังดำ เล่นกับมือ 3 ฟังขาว

11.10.3 ให้คงลำดับมือวางที่ได้วางไว้ตลอดการแข่งขัน

11.10.4 ผลการแข่งขันประเภททีม ดูจากผลการแข่งขันของการประกบคู่ตามที่กำหนดไว้ในข้อ 11.10.2 ทีมฝ่ายใดมีผลชนะ 2 กระดาน ให้ทีมฝ่ายดังกล่าวนี้เป็นผู้ชนะ

ข้อ 12. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

12.1 ผู้ฝึกสอนห้ามสอนนักกีฬาระหว่างการแข่งขัน

12.2 ระเบียบปฏิบัติในการแข่งขัน ให้เป็นไปตามข้อกำหนดในการแข่งขันของสมาคมกีฬา

12.3 ห้ามผู้ชมการแข่งขัน ส่งเสียงดัง และรบกวนสมาธิผู้เข้าแข่งขัน

ข้อ 13. การแต่งกายของนักกีฬา

นักกีฬาต้องแต่งกายสุภาพ เรียบร้อย หรือใส่ชุดนักศึกษา ที่มีเครื่องหมายบ่งบอกว่าเป็นนักกีฬา ของวิทยาลัยที่ตนสังกัด ห้ามสวมกางเกงยีนส์ หรือกางเกงที่มีลักษณะคล้ายกางเกงยีนส์ และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด

ข้อ 14. รางวัลการแข่งขัน

สำหรับผู้ชนะในแต่ละประเภทของการแข่งขัน มีดังนี้

อันดับที่ 1	เหรียญชูบทอง และประกาศนียบัตร	1 รางวัล
อันดับที่ 2	เหรียญชูบเงิน และประกาศนียบัตร	1 รางวัล
อันดับที่ 3	เหรียญชูบทองแดง และประกาศนียบัตร	1 รางวัล
ผู้ฝึกสอนดีเด่น	โล่รางวัล และประกาศนียบัตร	1 รางวัล

ข้อ 15. หลักเกณฑ์การพิจารณา

รางวัลผู้ฝึกสอนดีเด่นพิจารณาจากจำนวนรางวัลของนักกีฬา โดยเรียงลำดับตามความสำคัญของลำดับเหรียญ(ประเภทบุคคล ประเภทคู่ ตามลำดับ)

ทั้งนี้หากจำนวนรางวัลทั้งหมดเท่ากันจะพิจารณาจากจำนวนกระดานที่แข่งขันชนะให้คณะกรรมการบริหารอาชีวะเกมส์ ระดับชาติ บริหารจัดการให้เป็นไปตามระเบียบนี้

ประกาศ ณ วันที่

พ.ศ. 2558

(นายจีระพงศ์ หอมสุวรรณ)

ประธานคณะกรรมการบริหารอาชีวะเกมส์ระดับชาติ