



กำหนดการสอน (Course Syllabus)

รหัสวิชา : 2204 2007 ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิด จำนวน : 3 หน่วยกิต 4 ชั่วโมง
หลักสูตรการศึกษา(Course status) : ชพค.2/1, ชพค.2/2, ชพค.2/3 (คอมพิวเตอร์ธุรกิจ)
ความรู้พื้นฐาน(Pre-requisite) : -
ภาคเรียนที่ (Semester) : 2/2558
วัน-เวลาที่เรียน(Class Meeting) : วันจันทร์ (คาบ 1-4), วันอังคาร (คาบ 6-7), วันพฤหัสบดี (คาบ 5-6), วันศุกร์ (คาบ 5-8)
ชื่อผู้สอน(Instructor) : นายรัชชานนท์ ปัญญาฟู ที่ทำงาน(Office) : แผนกคอมพิวเตอร์ 662
ตำแหน่ง : ครูอัตราจ้าง วุฒิการศึกษา : วทบ. (เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์อุตสาหกรรม)
โทรศัพท์(Phone) : 08-7359-8026 อีเมล(E-Mail) : ratchanon006@gmail.com
หนังสือเรียน(Text Book) : วุฒิชัย เกษพานิช.การเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิด : พัฒนาวิชาการ (2535) จำกัด, 2556.
- ผู้ช่วยศาสตราจารย์सानนท์ เจริญฉาย.การเขียนโปรแกรมและอัลกอริทึม ภาษาซี. กรุงเทพฯ : มหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย, 2546.

แหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม (Reference) :

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิด
2. วิเคราะห์และเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิด
3. สร้างชุดคำสั่งตามขั้นตอนการแก้ปัญหา (Algorithm)
4. มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดีในการใช้คอมพิวเตอร์

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาทฤษฎีควบคู่กับการปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิดองค์ประกอบของโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ ขั้นตอนการแก้ปัญหา (Algorithm) กระบวนการเขียนโปรแกรมคำสั่งควบคุม การทำงานของโปรแกรม การเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิดที่สามารถใช้ได้ในระบบปฏิบัติการที่หลากหลาย

สมรรถนะ (Competency)

ความรู้

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิด

ทักษะ

1. เขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิดในงานธุรกิจ

คุณธรรม

1. ความมีวินัย - ความรับผิดชอบ
2. ความซื่อสัตย์ - ความสนใจใฝ่รู้ - ความมีมนุษยสัมพันธ์

ตัวชี้วัด(KPI : Key Performance Indicator)

1. ผู้เรียนอธิบายเกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิด
2. ผู้เรียนสามารถวิเคราะห์และเขียนโปรแกรมภาษามาตรฐานเปิด
3. ผู้เรียนสามารถสร้างชุดคำสั่งตามขั้นตอนการแก้ปัญหา (Algorithm)
4. ผู้เรียนผ่านการประเมินรายวิชาที่ระดับคะแนน 2.0 ขึ้นไป ร้อยละ 80 ของจำนวนผู้เรียนทั้งหมด

เกณฑ์การให้คะแนน(Mark Allocation)

| | |
|--------------------------------------|------|
| เกณฑ์การให้คะแนน มี 4 ส่วน | 100% |
| 1. เวลาเรียนการแต่งกายและความประพฤติ | 20% |
| 2. การสืบค้นและรายงานกลุ่ม | 20% |
| 3. เกือบสะสมระหว่างเรียน | 40% |
| 4. การสอบประมวลความรู้ | 20% |

วิธีการสอน(Instructional Strategies)

การจัดการเรียนการสอนแบบผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง (CIPPA Model) มุ่งให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ทั้งทางด้านร่างกาย สติปัญญา สังคม และอารมณ์ ดังนี้

1. บรรยายและให้นักศึกษาทำการค้นคว้าจากหนังสือ เอกสารประกอบการเรียน และอินเทอร์เน็ต
2. ฝึกปฏิบัติการเขียนโปรแกรมบนมาตรฐานเปิด
3. วิเคราะห์และเขียนโปรแกรมบนมาตรฐานเปิดได้
4. สร้างชุดคำสั่งตามขั้นตอนการแก้ปัญหา
5. การสอนทุกครั้งเน้นกระบวนการคิดแบบคอมพิวเตอร์ โดยใช้ภาพนิ่ง Power point และภาพเคลื่อนไหว ประกอบการบรรยาย
6. ผู้เรียนจะได้รับมอบคำสั่ง และแจกแจงกระบวนการ-เนื้อหาโดยถือปฏิบัติให้เสร็จภายในชั่วโมงเรียน เพื่อแสดงถึงการมีทักษะและความรู้ที่ใช้แก้ปัญหาได้ตามเวลาที่กำหนด

การมอบหมายงานให้นักศึกษาค้นคว้า(Work Assignments)

มีกระบวนการกำหนดกรอบความคิด เพื่อให้ผู้เรียนได้เข้าใจตามทฤษฎี และวางแผนปฏิบัติซึ่งผู้เรียนต้องดำเนินการให้เสร็จตามเวลาที่กำหนด โดยผู้สอนได้วางลำดับการเรียนรู้และลักษณะงานที่ผู้เรียนต้องปฏิบัติตามกรอบรายวิชา กล่าวคือ อธิบายวิเคราะห์ กระบวนการ และขั้นตอนในการเขียนโปรแกรมบนมาตรฐานเปิด

เกณฑ์การประเมินผล (Assessment)

| ระดับคะแนน | ระดับผลการเรียน | ความหมาย |
|------------|-----------------|------------------|
| 80 - 100 | 4.0 | การเรียนดีเยี่ยม |
| 75 - 79 | 3.5 | การเรียนดีมาก |
| 70 - 74 | 3.0 | การเรียนดี |
| 65 - 69 | 2.5 | การเรียนดีพอใช้ |

| ระดับคะแนน | ระดับผลการเรียน | ความหมาย |
|------------|-----------------|-----------------|
| 60 - 64 | 2.0 | การเรียนพอใช้ |
| 55 - 59 | 1.5 | การเรียนอ่อน |
| 50 - 54 | 1.0 | การเรียนอ่อนมาก |
| 0 - 49 | 0 | การเรียนขั้นต่ำ |

หมายเหตุ: 1. ผู้เรียนต้องเข้าเรียนไม่น้อยกว่า 80% 2. ผู้เรียนต้องส่งงานไม่น้อยกว่า 60% 3. ผู้เรียนต้องเข้ารับการสอบประเมินความรู้ทั้งทฤษฎีและปฏิบัติทุกชุด

รายละเอียดกำหนดการสอน ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมบนมาตรฐานเปิด 18 ครั้ง 72 ชั่วโมง

| ที่ | หัวข้อ | กิจกรรมและ กระบวนการสอน | สื่อการสอน | การประเมินผล | สมรรถนะของ ผู้เรียน |
|-------|---------------------------------------|---|---|--------------------------------------|--|
| 1-2 | ภาษาคอมพิวเตอร์ | ฟังครูแนะนำการเรียน และบรรยาย ถึงภาพรวมเกี่ยวกับ การเขียนโปรแกรม | Power Point, Computer, Sheet-assign | Pre-Test, ประเมิน ตาม สภาพจริง | แสดงความรู้ เกี่ยวกับ หลักการเขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด |
| 3 | การออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์ | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | แสดงความรู้ เกี่ยวกับ หลักการเขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด |
| 4 | อัลกอริทึมและการวิเคราะห์ปัญหา | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | แสดงความรู้ เกี่ยวกับหลักการ เขียนโปรแกรม บนมาตรฐานเปิด |
| 5 | โครงสร้างโปรแกรมภาษา ซี | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | แสดงความรู้ เกี่ยวกับหลักการ เขียนโปรแกรม บนมาตรฐานเปิด |
| 6 | ผังงานและเทคนิคการนำเสนอ | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด ในงานธุรกิจ |
| 7 | ความสัมพันธ์ทางตรรกะและประโยชน์คำสั่ง | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด ในงานธุรกิจ |
| 8 | อัลกอริทึมแบบทำตามลำดับ | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียนโปรแกรมบน มาตรฐานเปิดใน งานธุรกิจ |
| 9-10 | อัลกอริทึมตรวจสอบเงื่อนไข | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด ในงานธุรกิจ |
| 11-12 | อัลกอริทึมแบบทำงานวนซ้ำและเวียนเกิด | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด ในงานธุรกิจ |
| 13-15 | อาร์เรย์และการเขียนอัลกอริทึม | อธิบาย สาคิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด |

| | | | | | |
|--|--|--------------|--|--|-------------|
| | | การใช้คำสั่ง | | | ในงานธุรกิจ |
|--|--|--------------|--|--|-------------|

| ที่ | หัวข้อ | กิจกรรมและ กระบวนการสอน | สื่อการสอน | การประเมินผล | สมรรถนะของ ผู้เรียน |
|-----|----------------------------------|---|---|--------------------------------------|--|
| 16 | อัลกอริทึมแบบโมดูล | อธิบาย สาธิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียนโปรแกรม บนมาตรฐาน เปิดในงาน ธุรกิจ |
| 17 | แฮตเตอร์ไฟล์ ฟังก์ชัน และไลบรารี | อธิบาย สาธิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | งานที่ส่ง, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด ในงานธุรกิจ |
| 18 | การเขียนโปรแกรมบนมาตรฐานเปิด | อธิบาย สาธิตกระบวนการ เขียนโปรแกรม และ การใช้คำสั่ง | Power Point, Computer, Sheet-assign | Port-Test, ประเมินตาม สภาพจริง | เขียน โปรแกรมบน มาตรฐานเปิด ในงานธุรกิจ |

หมายเหตุ

รายละเอียดกำหนดการสอน ชื่อวิชา : การเขียนโปรแกรมบนมาตรฐานเปิด ในช่องกิจกรรม และกระบวนการ การจัดการเรียนการสอน
ที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง (CIPPA Model) มีความหมายดังนี้

- C (Construction) คือ ครูจัดกิจกรรมที่ให้ผู้เรียนมีโอกาสสร้างความรู้ด้วยตนเอง
- I (Interaction) คือ ให้นักเรียนทำกิจกรรมที่เปิดโอกาสให้นักเรียนได้มีปฏิสัมพันธ์ทางสังคมกับบุคคลและแหล่งความรู้
ที่หลากหลาย
- P (Physical Participation) คือ จัดกิจกรรมที่ให้ผู้เรียนได้เคลื่อนไหวร่างกาย
- P (Process Learning) คือ จัดกิจกรรมที่ให้นักเรียนได้เรียนรู้กระบวนการต่างๆ เช่นกระบวนการคิด กระบวนการแก้ปัญหา
กระบวนการ การทำงานให้สำเร็จ
- A (Application) คือ การจัดกิจกรรมที่ให้นักเรียนได้นำความรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน

ลงชื่อ.....(ผู้สอน)
(นายรัตชานนท์ ปัญญาฟู)