

ผู้สอน นางพรวิไลน์ จำเริญโร

วุฒิ ศ.บ. ทัศนกรรม

แผนกวิชา การออกแบบ

หน้าที่พิเศษ หัวหน้าแผนกวิชาการออกแบบ

คาบ	เริ่มสอน	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
เวลา	7.40	8.20	9.20	10.20	11.20	12.20	13.20	14.20	15.20	16.20	16.30	17.30	18.30
วัน	8.00	9.20	10.20	11.20	12.20	13.20	14.20	15.20	16.20	16.30	17.30	18.30	19.30
จันทร์	การออกแบบเฟอร์นิเจอร์												
		ชศบ.2											
		443											
		✓											
อังคาร	การทำหุ่นจำลอง												
	ชศบ.2												
	443												
	✓												
พุธ	พื้นฐานงานออกแบบตกแต่ง												
	ชศบ.1												
	443												
	✓												
พฤหัสบดี	การออกแบบผลิตภัณฑ์												
	ชศบ.3												
	443												
	✓												
ศุกร์	โครงการ												
	ชศบ.3												
	441												
	✓												

กิจกรรมหน้าเสาธง 07.40 - 08.00 น.

รายละเอียดวิชาที่สอน

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	รูปแบบ(คาบ)
2302 2012	การทำหุ่นจำลอง	1 - 3 - 2 (4)
2302 2101	พื้นฐานงานออกแบบตกแต่ง	1 - 3 - 2 (4)
2302 2103	การออกแบบตกแต่งอาคารพาณิชย์	1 - 3 - 2 (4)
2302 2113	การออกแบบผลิตภัณฑ์เครื่องใช้ภายในบ้านและสิ่งานัก	1 - 3 - 2 (4)
2302 2114	การออกแบบเฟอร์นิเจอร์	1 - 3 - 2 (4)
2302 8501	โครงการ	0 - 0 - 4 (0)

สรุปผลการสอน

ระดับ	จำนวนคาบ
ระดับ	24
รวม	24 * ๕

จำนวนคาบสอน	
คาบสอนปกติ	14
คาบสอนนอกเวลา	1๕

ลงชื่อ..... หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน

ลงชื่อ..... รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

ลงชื่อ..... ผู้อำนวยการ

พบครูที่ปรึกษาทุกวันจันทร์ หลังเลิกแถว 8.00 น. - 8.20 น.

ผู้สอน นางศศิญา เจริญสุข

วิชา ศษ.บ. การออกแบบ

แผนกวิชา การออกแบบ

หน้าที่พิเศษ งานงานอาคารสถานที่

คาบ เวลา	กิจกรรมหน้าเสาธง 07.40 - 08.00 น.												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
วัน	7.40 8.00	8.20 9.20	9.20 10.20	10.20 11.20	11.20 12.20	12.20 13.20	13.20 14.20	14.20 15.20	15.20 16.20	16.20 16.30	16.30 17.30	17.30 18.30	18.30 19.30
จันทร์							กิจกรรมเพื่อชองาม ชศบ.1 442	กิจกรรมเพื่อชองาม ชศบ.2 431 ✓	กิจกรรมเพื่อชองาม ชศบ.3 442 ✓				
อังคาร							กิจกรรมเพื่อชองาม ชศบ.1 431 ✓	กิจกรรมเพื่อชองาม ชศบ.2 442 ✓	กิจกรรมเพื่อชองาม ชศบ.3 442 ✓				
พุธ							การถ่ายภาพดิจิทัล ชศบ.3 442	การถ่ายภาพประกอบ ชศบ.3 442	การถ่ายภาพประกอบ ชศบ.1 442 ✓				
พฤหัสบดี							เทคนิคการพิมพ์สกรีน ชศบ.2 442	กิจกรรม					
ศุกร์							การออกแบบภาพการ์ตูน ชศบ.2 442	การนำเสนองานออกแบบ ชศบ.1 442 ✓					

รายละเอียดวิชาที่สอน

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	ท-ป-น(คาบ)
2001 2001	คอมพิวเตอร์และสารสนเทศห้องงานอาชีพ	1 - 2 - 2 (3)
2302 2003	กิจกรรมเพื่อชองามออกแบบ	0 - 4 - 2 (4)
2302 2009	การถ่ายภาพดิจิทัล	1 - 2 - 2 (3)
2302 2011	คอมพิวเตอร์เพื่อการเขียนแบบ	1 - 2 - 2 (3)
2302 2109	การออกแบบภาพการ์ตูนและภาพสื่อ	1 - 3 - 2 (4)
2302 2111	การสร้างภาพประกอบ	1 - 3 - 2 (4)
2302 2119	การนำเสนองานออกแบบ	1 - 2 - 2 (4)
2302 9002	เทคนิคการพิมพ์สกรีนสร้างสรรคดี	1 - 3 - 2 (4)

สรุปคาบการสอน	
ระดับ	จำนวนคาบ
ปวช.	28
รวม	28

  

จำนวนคาบสอน	
คาบสอนปกติ	๑๕
คาบสอนนอกเวลา	๑๓

ลงชื่อ..... หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน

ลงชื่อ..... รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

ลงชื่อ..... ผู้อำนวยการ

พบครูที่ปรึกษาทุกวันจันทร์ หลังเลิกเรียน 8.00 น. - 8.20 น.

ผู้สอน ครูพิเศษออกแบบ

วิชา

แผนกวิชา การออกแบบ

หน้าที่พิเศษ

คาบ	เข้าแถว	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
เวลา	7.40	8.20	9.20	10.20	11.20	12.20	13.20	14.20	15.20	16.20	16.20	16.30	17.30	18.30
วัน	8.00	9.20	10.20	11.20	12.20	13.20	14.20	15.20	16.20	16.30	17.30	18.30	19.30	
จันทร์	กิจกรรมหน้าเสาธง 07.40 - 08.00 น.													
อังคาร	การออกแบบสิ่งสร้างสรรค์													
พุธ	ปฏิบัติกิจกรรมประยุกต์													
พฤหัสบดี	การวาดเขียนห้องงานอ													
ศุกร์	443													

รายละเอียดวิชาที่สอน

- รหัสวิชา ชื่อวิชา
- 2001 1002 การเป็นผู้ประกอบการ
- 2300 1001 ทุนหรือศาสตร์พื้นฐาน
- 2302 2001 การวาดเขียนเพื่องานออกแบบ
- 2302 2004 ภาควิภาคห้องงานออกแบบ
- 2302 2005 การออกแบบสิ่งสร้างสรรค์
- 2302 2008 วัสดุและการรมวิธีการผลิต
- 2302 9001 จิตรกรรมสร้างสรรค์
- 2302 9004 ประติมากรรมประยุกต์
- 2302 9005 การแกะสลักไม้

น-ป-น(คาบ)

- 2 - 0 - 2 (2)
- 2 - 0 - 2 (2)
- 1 - 3 - 2 (4)
- 1 - 2 - 2 (3)
- 1 - 2 - 2 (3)
- 2 - 0 - 2 (2)
- 1 - 3 - 2 (4)
- 1 - 3 - 2 (4)
- 1 - 3 - 2 (4)

สรุปงานการสอน

ระดับ	จำนวนคาบ
ปวช.	28
รวม	28 คาบ

ลงชื่อ..... หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอน

ลงชื่อ..... รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

ลงชื่อ..... ผู้อำนวยการ

พบครูที่ปรึกษาทุกวันจันทร์ พักเลิกแถว 8.00 น. - 8.20 น.